

Инструкция по установке и прохождению игры «Тайсё: Лента Мёбиуса»

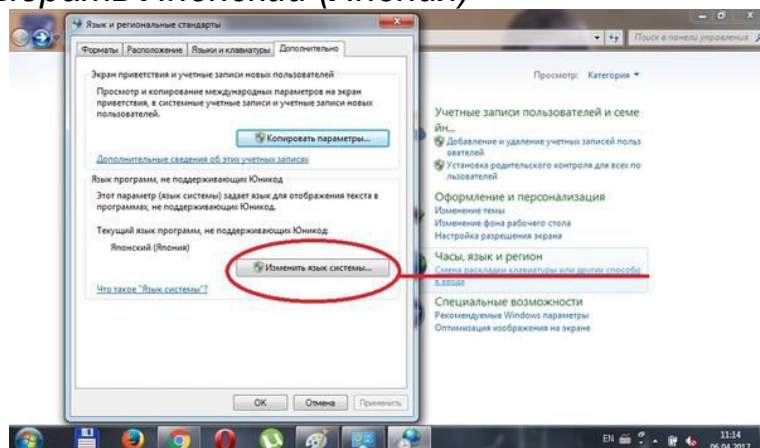
УСТАНОВКА	1
ПРОХОЖДЕНИЕ	2
Общие советы	2
Пролог	2
Рут Сигурэ	2
Рут Татэбаяси	3
Рут Сенге	4
Рут Мисаки	5

УСТАНОВКА

Шаг 1. Скачать игру

Шаг 2. Переключить язык системы Windows с русского на японский

Меню «Пуск» > Панель управления > Часы, язык и регион > Язык и региональные стандарты > Дополнительно > Изменить язык системы > выбрать Японский (Япония)



Перезагрузить компьютер.

Если все равно возникнут проблемы при запуске игры, то можно попробовать также переключиться в японскую локаль (в том же разделе *Язык и региональные стандарты* > *Расположение* > *выбрать в меню «Текущее расположение» - «Япония»*, но мне в этот раз этого делать не понадобилось.

Шаг 3. Запустить игру через ярлык CalabiYau.exe

NOTE: Если текст в игре не отображается нормально, то нужно установить на компьютер шрифт Arial Unicode MS (скопировать файл ARIALUNI в Панель управления > Шрифты)

ПРОХОЖДЕНИЕ

Общие советы

- Длительность новеллы - 30-50 часов.
- Для прохождения доступны четыре ветки – Сигурэ, Татэбаяси, Сенге и Мисаки («секретный» персонаж). Рекомендуемый порядок прохождения: Сигурэ-Татэбаяси-Сенге-Мисаки.
- Всего в игре 28 концовок. В разных прохождениях их классифицируют на плохие и хорошие немного по-разному.
- Много сохраняйте. 72 слотов вполне достаточно для этого. Кроме того, в игре вы можете сохранять понравившиеся реплики персонажей.
- Когда вы просмотрите все концовки, то соберете полную галерею сцен, CG и BGM. А когда вы пройдете ветки всех персонажей, вам станет доступна еще одна опция - «Экстра» («Омакэ»). Здесь вы сможете прослушать темы опенинга и эндингов.

Пролог

Общее прохождение пролога для всех веток (кроме тру-рута Мисаки):

1. **«Да, но и рост экономики, и рост вооружений одинаково необходимы»** (верхний)
2. **«Черную»** (нижний)
3. **«Привык»** (верхний)
4. **«Ни один из трех»** (средний)
5. **«Военные вряд ли будут делать что-то без особых причин»** (верхний)
6. **«Не могу пройти мимо, когда толпой нападают на одного»** (верхний)
7. На этом вопросе нужно сохраниться, а затем выбрать:
«Что это за меч?» - к ветке **Мисаки**
«За что преследуют Сигурэ?» - к ветке **Сигурэ**
«Что задумали военные?» - к веткам **Татэбаяси** и **Сенге**

Рут Сигурэ

9 концовок. **7** плохих (**1** из них с CG), **2** хороших

8. Здесь нужно сохраниться. Если вы выберете верхний вариант (**«Активно участвовать»**), то пойдете дальше. Если выберете нижний (**«Засомневаться»**), то получите **плохую концовку с CG (bad end 1)**.
9. В следующем вопросе можно выбирать любой вариант, он никак не

повлияет ни на что, но прохождения рекомендуют нижний (**"Перед входной дверью"**).

10. Здесь нужно сохраниться. Если вы выберете верхний вариант (**«Еще раз встретиться с Юмой»**), то выйдете на ветку с **хорошей концовкой 1 (Good End 1)**. Если нижний (**«Сначала найти изменников»**), то выйдете на ветку с **хорошей концовкой 2 (Good End 2)**.

11. Выбираем **«Да нет, ничего особенного»**→идем дальше / **«О куклах невест»** → **bad end 2**

12-13. Отвечаем хотя бы раз **«Выпить кровь»** → **bad end 3** /
Отвечаем оба раза **«Не пить крови»**)→идем дальше

✳ После этого вопроса дальнейшее содержание будет отличаться в зависимости от того, что Вы выбрали в третьем вопросе ветки Сигурэ.

↓

При выборе «Еще раз встретиться с Юмой»:

14. **«В комнату с куклами невест»**→идем дальше / **«В сад»** → **bad end 4**

15. **«Останусь здесь»** →идем дальше / **«Пойду вместе»**→ **bad end 5**

16. **«Обойти и напасть сзади»** → **bad end 6** / **«Атаковать спереди»**

↓

GOOD END 1

При выборе «Сначала проверить, нет ли в Клане предателей»:

14. **«Пойти к Сигурэ»**→идем дальше / **«Не трогать его некоторое время»**→ **bad end 7**

15. **«Отряд атаки»** / **«Отряд спасения»**. Здесь можно выбрать любой вариант ответа, но в зависимости от выбора дальнейшее содержание будет немного отличаться.

↓

GOOD END 2

Рут Татэбаяси

6 концовок. (5 плохих (3 из них с CG), 1 хорошая)

8. На этом вопросе нужно сохраниться, а затем выбрать верхний вариант (**«Сходить в Оогурою»**)

9. **«Сказать все как есть»**.

10. **«Постараюсь не поддаваться эмоциям»**.

11. «Ударить» → через четыре вопроса будет **bad end 1** / «Бросить в него меч»→идем дальше
12. Сохраняемся. «Бежать»→ **bad end 2 с CG** / «Остаться на месте»→идем дальше
13. «Подожду вместе с Каору»→идем дальше / «Пойду покупать сембей с Кахору»→ **bad end 3** (в следующем, 7 вопросе выбор варианта в данном случае не влияет на дальнейшие события)
14. «Вернуться»
15. Сохраняемся. «Бежать через бильярдную»→ **bad end 4 с CG** / «Остаться на месте»→идем дальше
16. «Не нужно убивать Сенге»
17. Сохраняемся. «Пусть пойдет Токито»→ **bad end 5 с CG ("sad end")** / «Пусть пойдет Каору»→ **GOODEND**

Рут Сенге

7 концовок. 4 основные концовки с CG, 3 плохие концовки без CG

8. На этом вопросе нужно сохраниться, а затем выбрать нижний вариант («Вернуться домой»).

9. «Япония как новорожденное дитя» (верхний)
10. «Нельзя этого утверждать» (нижний)
- 11.«Я могу понять Сенге, но все же он безрассуден»→**bad end 1** / «Сенге, конечно, жесток, но...» →идем дальше
12. «Остаться в комнате» / «На время вернуться домой»: Сохраняемся, т. к. здесь развилка на две подветви.

После выбора "Остаться дома" (основная подветка):

- 13.«Спросить о странностях...» (нижний)
- 14.«Сопровождать»→**bad end 2** / «Не сопровождать»→идем дальше
15. «Да»→идем дальше / «Нет»→**bad end 3**
16. «Это связано с действиями людей» (нижний)
17. «Любая система несет в себе противоречие» (верхний)
- 18.«Судьба сильнее»→**end 1 с CG** ("good" end, согласно официальному фанбуку) / «Иногда люди могут изменить ее»→ **end 2 с CG** ("good" end, согласно Official Works Book)

После выбора «На время вернуться домой»: (побочная подветка)

13. «Я попрошу, когда это потребуется» (верхний)
14. «Позвать Мисаки»→ end 3 с CG / «Не звать Мисаки»→ end 4 с CG

Рут Мисаки

6 концовок: 4 плохие, 1 хорошая, 1 grand finale (true end)

Ветка Мисаки становится доступна только после того, как сначала вы прочитаете ветку кого-либо из других персонажей. Grand finale (true end) с Мисаки становится доступен после того, как вы откроете все концовки с CG. Плохие концовки без CG для получения тру-энда просматривать не обязательно. При скипе Common Route могут не появляться дополнительные варианты выбора.

Common Route для ветки Мисаки

1. **«Я не хочу, чтобы экономический рост сопровождался смертями»** (нижний)
2. **«Голубая»**— к хорошей концовке. **«Розовая»** - дополнительный вариант, который добавляется сверху после открытия всех концовок с CG и ведет к труэнду.
3. **«Привык»** (верхний)
4. **«Ни один из трех»** (средний)
5. **«О них ходят дурные слухи, но стоит попробовать пойти.»** (нижний)
6. **«Отойду в сторону и буду наблюдать»** (нижний)
7. **«Что это за меч?»**

Ветка Мисаки

8. **«Промолчать»** (нижний)
9. **«Это женские духи?»** (нижний)
10. Вначале тут будет лишь один вариант: **«Закрыть дыру»**. Он ведет к хорошей концовке. После открытия всех концовок с CG добавляется еще один вариант, ведущий к тру-энду: **«Выпрямить и укрепить путь»**.
11. **«Съесть»**→bad end 1 / **«Оттолкнуть»** →идем дальше
12. **«Я уже кое с кем договорился...»** (верхний)
13. **«Посоветоваться с Сигурэ»** →идем дальше / **«Спросить у самого Мисаки»**→bad end 2
14. **«Это связано с родом Хиираги?»** (нижний)
15. **«Это связано с фамилией Хиираги?»** (нижний)
16. **«Надо использовать листья хиираги?»** →bad end 3 / **«Не надо**

использовать листья хиираги.» →идем дальше

17.«**Мое тело...**» (средний). →**good end** / **true end**. При выборе других вариантов →**bad end 4**